



怎么玩迷你元素

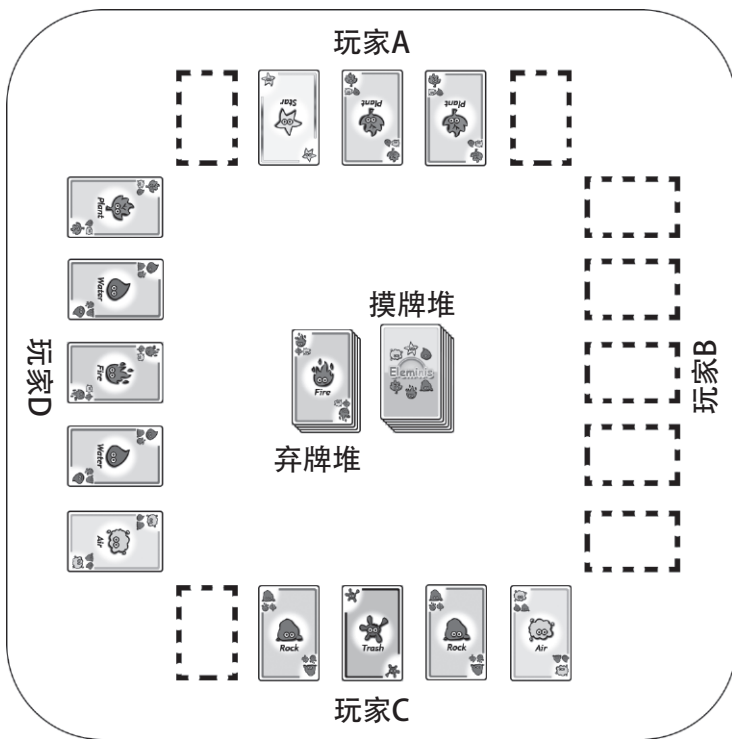
适合7岁以上的儿童玩，大人小孩都能从中获得无穷乐趣
支持2-8个玩家一起玩
游戏包含108张牌 + 2张空白牌（用于自定义玩法）

迷你元素是一款趣味无穷的竞技卡牌游戏，玩家将在游戏里比赛谁先集全五种迷你元素牌（火牌、植物牌、空气牌、水牌和岩石牌）。这些迷你元素牌和星星牌、垃圾牌一起称为符号牌，而且每副牌还包含各种类型的行动牌。

不像其他牌类游戏，在这款游戏中，牌不是发到玩家手中。开始游戏时，每位玩家在牌桌上都有一个包含五个空牌位的牌行。符号牌可以面朝上放在这些空牌位上。每个空牌位只能放一张牌 - 请勿叠牌。一个牌行可以有几张相同的符号牌，但不能超过五张牌。此外，牌的顺序并不重要。

开始玩游戏之前，先把摸牌堆洗混，然后把摸牌堆面朝下放在牌桌中央。先决定谁第一个摸牌，然后按顺时针顺序轮流摸牌。

牌桌布局



赢得游戏

集全所有五种迷你元素牌，便能获胜！你能最先做到吗？获胜的牌行必须包含火牌、植物牌、空气牌、水牌和岩石牌。集全这五种迷你元素牌时，请高喊“迷你元素！”，让所有人都知道。牌的顺序并不重要。此外，星星牌是百搭牌，可自动代替你获胜所需的任何迷你元素牌。每次游戏结束后，请查看“得分计算”部分计算你的得分。

开始你的回合

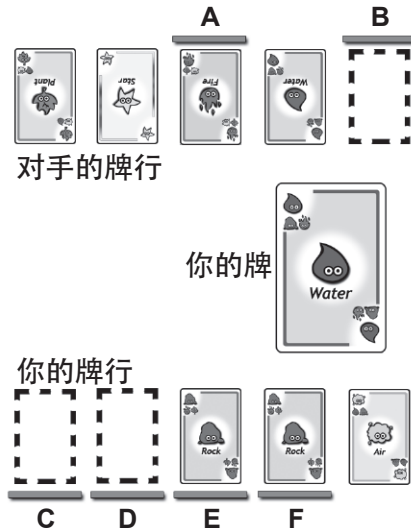
1. 摸一张牌



轮到你的时候，从摸牌堆中摸起最上面的一张牌。你必须将牌亮给其他所有玩家看，并确保每个人都能看到你摸到了什么牌。这款游戏的有趣之处在于大家都在努力说服对方该出什么牌。想说什么就说什么！

2. 做出选择

大部分牌都有多种选择。请查看“符号牌”和“行动牌”部分，了解每张牌都有哪些选择。重要 - 你不必把牌放在你自己的牌行上。你可以在牌允许的选择范围内使用牌。你需要这张牌？那就留下它。想给对手捣乱？那就和他们对着干。树敌也很有趣！



示例：

如果你摸到水牌，
你有以下选择：

- A) 替换你对手的火牌，使他们的水牌增多一倍。
- B) 把牌放到你对手的最后-一个牌位上，使他们的水牌增多一倍。
- C或D) 将水牌放到你其中的一个空牌位上。
- E或F) 将一张岩石牌替换为水牌。

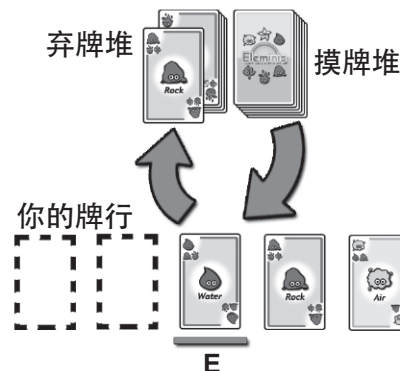
3. 出牌和弃牌

做出选择后，便可以出牌。如果你要替换一张符号牌，请弃置一张更弱的牌 - 请勿叠牌。

如果你出的是一张行动牌，在你的回合结束时，请弃置这张牌。

你一定得出牌，即便你不喜欢出牌所带来的后果。如果你无法按照所提供的选择出牌，你可以弃置这张牌，不过这意味着你将失去你的回合。

出牌后，你的回合就结束了。其他玩家将轮流从摸牌堆中摸起最上面的一张牌并出牌，直到其中一人获胜。如果摸牌堆里的牌被摸完，可以将弃牌堆洗混，然后继续玩。



示例：

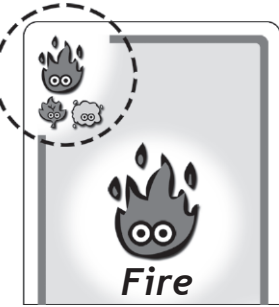
如果你选择E，
请弃置你的岩石牌，
将你摸到的水牌放在
原来的岩石牌位上。

符号牌

迷你元素牌

(火牌、植物牌、空气牌、水牌、岩石牌)
迷你元素牌可以放在任何空牌位上或替换任何更弱的迷你元素牌。你可以在每张牌的左上角看到图标提示(例如:火牌可以替换植物牌和空气牌)。

火烧毁植物和空气
植物吞食空气和水
空气吹走水和岩石
水冲走岩石和火
岩石压灭火和压毁植物



星星牌 - 星星牌是百搭牌,可代替你获胜所需的任何迷你元素牌。星星牌可以放在任何一个空牌位上,替换任何迷你元素牌,或垃圾牌。你不需要选择它所代替的迷你元素牌 - 星星牌始终是百搭的,而且其他符号牌不能替换它。



垃圾牌 - 垃圾牌是令人讨厌的符号牌,可用来污染你对手的牌行,阻止他们取得胜利。你可以将垃圾牌放在对手的空牌位上,或用它替换对手的任何迷你元素牌,但是不能用它替换星星牌!任何玩家只要在牌行中有一张垃圾牌就无法取得胜利,除非他们通过以下方法将垃圾牌清除出去:用星星牌将垃圾牌替换掉,用弃置牌将垃圾牌弃置,用移动牌将垃圾牌移动或用交换牌将垃圾牌交换掉。

得分计算

玩家可以选择保存多个游戏的得分。每张独一无二的迷你元素牌加10分,每张重复的迷你元素牌加5分,每张星星牌加20分,每张垃圾牌减20分,拥有获胜牌行的玩家奖励100分。最低得分为0分(玩家不会得到负分)。

每次游戏都会加分,直到某个玩家的得分达到之前约定的总额(如500分)。得分最高的玩家或队伍将成为总冠军!

示例: 10 + 5 + 10 + 20 - 20 = 25分



组队游戏

组队游戏可以让你和更大群的玩家一起玩。将玩家平均分到不同的队伍。

例如,6个玩家可以分到3个队,每队2人,或分到2个队,每队3人。玩家应坐在自己队友的对面及对手的旁边。组队游戏的规则和普通游戏模式相同,只是必须有一个队的某位玩家摆出获胜牌行,游戏才能结束。

因此,记得要帮助你的队友,并尽量给对方的队伍捣乱。

自定义玩法

你可以自己设计自定义玩法,让迷你元素变得更加有趣!

每副牌还包含两张你可以任意使用的空白牌。

现在就开始制定自己的规则,甚至设计自己的游戏吧!

你还可以用这些牌玩经典纸牌游戏,

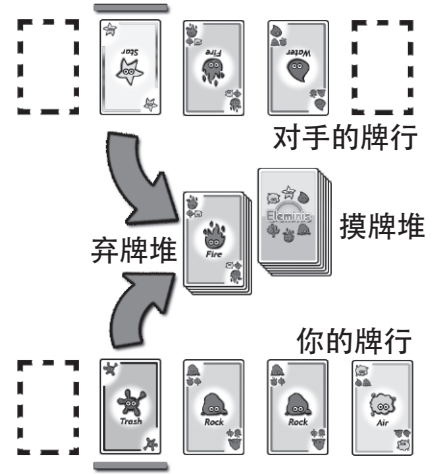
如斗大(War)或挑战记忆力(Memory)。

Eleminis.com

TM & © 2010 SmileyPop, LLC. All rights reserved.
此游戏由迈克尔·马修和约书亚·莱德设计
中文由OneSky Inc翻译

行动牌

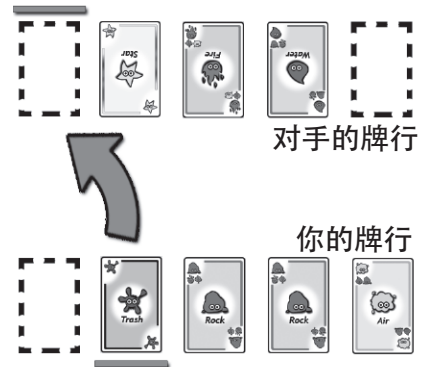
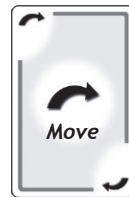
弃置1/弃置2 - 弃置牌桌上和弃置类型相同数量的符号牌(如箭头所示)。可以从同一个玩家(包括你自己)或分别从不同玩家的牌行中选牌。



示例:

如果你的牌是弃置2,那么你可以弃置你对手的星星牌和你自己的垃圾牌。

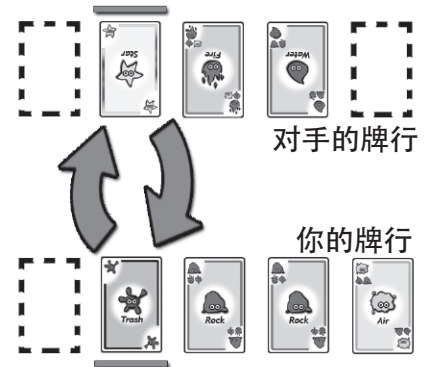
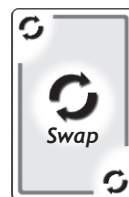
移动 - 从任何一位玩家的牌行中选择一张符号牌,移到另一位玩家的空牌位上。窃取一张你想要的牌,放弃一张你不想要的牌,或将其中一个对手的牌移到另一个对手的牌位上,但请记住,那个牌位必须是空的。



示例:

将垃圾牌移到对手的空牌位上。

交换 - 从任何一位玩家牌行中选择一张符号牌,用它交换另一位玩家牌行中的不同符号牌。将你不想要的牌交换为你想要的牌,或者在对手之间交换牌。两张牌必须为不同的符号牌。



示例:

用你的垃圾牌交换对手的星星牌。



跳过 - 你将失去你的回合,开始下一位玩家的回合。啊哦!



反转 - 轮流的方向反转!
反转类似于跳过,你将失去你的回合,开始新方向的下一位玩家的回合。玩家按照这个方向继续轮流,直到另一张反转牌被摸到。